

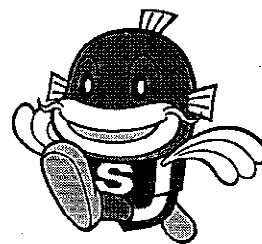
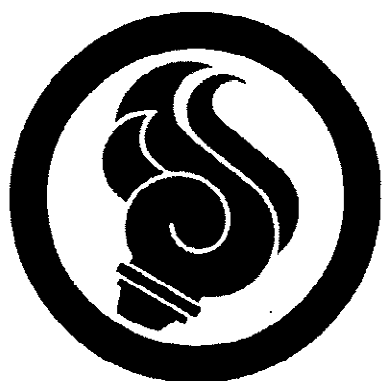
第79回国民体育大会・第24回全国障害者スポーツ大会

滋賀県開催準備委員会

広報・県民運動専門委員会

第2回マスコットキャラクター選定部会

会議資料



日時：平成29年1月28日(土)13:00~16:00

場所：滋賀県庁北新館3階中会議室

# 配席図

佐竹部会長

◎

記者席

田中委員◎

廣瀬委員◎

◎まつむら委員

◎山崎委員

傍聴者席

事務局

◎小澤主事

◎宇野管理監

◎南野参事

出入口

# 「マスコットキャラクター選定部会」

## 第2回会議 次第

日 時：平成 29 年 1 月 28 日(土)13:00～16:00

場 所：滋賀県庁北新館 3 階中会議室

1. 開 会

2. 開会挨拶

3. 報 告

大会マスコットキャラクター募集の応募結果について

4. 議 題

大会マスコットキャラクター 第二次候補アイデアの選定について

5. そ の 他

6. 閉 会

## マスコットキャラクター選定部会 部会委員名簿

(順不同・敬称略)

	所 属 等	氏 名	備 考
1	公益社団法人びわこビジターズビューロー 事務局長	佐竹 吉雄	部会長
2	コミュニケーション・プランニング chocomaka 代表	廣瀬 香織	
3	デザインハウス グリーン グラフィックデザイナー	田中 哲夫	
4	成安造形大学 イラストレーション領域 教授	まつむら まきお	
5	グラフィックデザイナー	山崎 一彰	

## 大会マスコットキャラクター 応募状況【確定版】

滋賀県国体・全スポ準備室

1	募集期間	平成28年10月17日（月）～平成28年12月26日（月） ※当日消印有効		
2	応募件数	<b>1,674件</b>	⇒	[応募元内訳]
				県内： 1368 (81.7%)
				県外： 265 (15.8%)
				その他： 41 (2.4%)
3	応募方法	郵 送	1440	(86.0%)
		メ ー ル	189	(11.3%)
		持 参	45	(2.7%)
4	年代別	10歳未満	278	(16.6%)
		10代	1025	(61.2%)
		20代	73	(4.4%)
		30代	64	(3.8%)
		40代	53	(3.2%)
		50代	32	(1.9%)
		60代	102	(6.1%)
		70代	24	(1.4%)
		80歳以上	6	(0.4%)
		不明	17	(1.0%)
5	カテゴリ別	小学生未満	8	(0.5%)
		小学生	685	(40.9%)
		中学生	297	(17.7%)
		高校生	279	(16.7%)
		大学生	53	(3.2%)
		社会人	256	(15.3%)
		その他	96	(5.7%)



平成 28 年(2016 年)10 月 14 日

第 1 回マスコットキャラクター選定部会決定

## 第 79 回国民体育大会・第 24 回全国障害者スポーツ大会

## マスコットキャラクター審査要領

## 1 趣旨

この要領は、第 79 回国民体育大会・第 24 回全国障害者スポーツ大会のマスコットキャラクターとして、滋賀県イメージキャラクター「キャプフィー」(以下「キャプフィー」という。)とともに活躍する「関連キャラクター」の最優秀賞および優秀賞を選定するために必要な事項を定める。

## 2 審査基準

「関連キャラクター」の選考にあたっては、次の事項を基準として審査するものとする。

## (1) デザイン部門

- ① 「キャプフィー」のデザインと親和性があり、関連性をイメージできること。
- ② 「キャプフィー」の設定(プロフィールや誕生の経緯等)を踏まえていること。
- ③ 両大会の広報に加え、滋賀県の魅力を発信できるキャラクターであること。
- ④ 競技やボランティアなど、様々なポーズへの平面的なデザイン展開ができること。
- ⑤ ぬいぐるみの製作など、立体化を想定したデザインであること。
- ⑥ 着ぐるみを製作した場合、ダンスや体操などの動きができること。
- ⑦ 分かりやすく親しみの持てるデザインであること。
- ⑧ 他のマスコットキャラクター等と類似していないこと。

## (2) 愛称部門

- ① 選定するデザインにふさわしい愛称であること。
- ② 分かりやすく親しみの持てる愛称であること。
- ③ 他のマスコットキャラクター等と類似していないこと。

## 3 審査方法

審査は、事務局による整理の後、マスコットキャラクター選定部会(以下「部会」という。)および広報・県民運動専門委員会(以下「専門委員会」)により以下のとおり行う。

## (1) 事務局による整理

- ① 事務局は、全応募アイデア(デザイン、愛称)について、アイデアの類型ごとに分類するなどの整理を行い、部会委員に提示する。

## (2) 部会委員による第一次選定

- ① 各部会委員は、事務局より提示のあった応募アイデア(デザイン)の中から、優れていると思われるものを 5 点程度選定し、その結果を事務局に報告する。
- ② 事務局は、①で選定されたアイデアに、事務局内部で検討・選定したアイデアも加えて「第一次候補アイデア集」を作成する。

### (3) 部会による第二次選定

- ① 部会を開催し、「第一次候補アイデア集」をもとに部会委員相互の意見交換を行う。
- ② 各部会委員は、「第一次候補アイデア集」の中から優れていると思われるものを順位を付けて5点選定する。
- ③ 上記②の結果をもとに部会で協議を行い、「第二次候補アイデア」として5点程度を選定する。
- ④ 「第二次候補アイデア」それぞれについてストーリーを検討し、適宜、部会で協議の上、補作・修正を行う。

### (4) 類似商標等の確認

事務局は、「第二次候補アイデア」のデザインについて、弁理士等による類似商標等の調査を行い、他の商標に類似するものがあれば除外する。

### (5) 専門委員会による確認・審査

- ① 専門委員会を開催し、部会における選考過程を報告のうえ、「第二次候補アイデア」を確認する。
- ② それぞれのアイデアのデザインやストーリー（プロフィール）に対し、修正や補作の必要性等について意見交換を行うとともに、各アイデアにふさわしいと思われる愛称を検討する。

### (6) デザインの補作

事務局は、「第二次候補アイデア」のデザインについて、「キャッフィー」デザイン考案者に補作を委託する。

## 4 決定等

- (1) 専門委員会は、「キャッフィー」デザイン考案者によるデザイン補作後の「第二次候補アイデア」を再度確認を行い、「関連キャラクター」のデザインを決定（最優秀賞1点）するとともに、優秀賞（数点）を決定する。その上で、「関連キャラクター」のストーリー（プロフィール）について、適宜、専門委員会で協議し、補作・修正を行い決定する。
- (2) 専門委員会は、「関連キャラクター」のデザインやストーリー（プロフィール）にふさわしい愛称（最優秀賞1点）を決定する。
- (3) 専門委員会は、審査結果について常任委員会に対し報告する。



「資料 3」および「資料 4（参考）」  
は別冊で配付

※ 省 略



平成 28 年(2016 年)9 月 8 日  
第 5 回広報・県民運動専門委員会決定

## 第 79 回国民体育大会・第 24 回全国障害者スポーツ大会 マスコットキャラクターアイデア募集要項

### 1 趣旨

第 79 回国民体育大会・第 24 回全国障害者スポーツ大会滋賀県開催準備委員会（以下「開催準備委員会」という。）では、2024 年に開催される第 79 回国民体育大会および第 24 回全国障害者スポーツ大会（以下「両大会」という。）を、県民の皆さんが夢や感動、連帯感を共有し、滋賀をより一層元気にする大会となるよう様々な取組を進めています。

その一環として、両大会の開催に向けた機運を盛り上げるべく、県内外の多くの人に愛される「マスコットキャラクター」を設けることとしました。

そこで、2008 年に滋賀県で開催された「全国スポーツ・レクリエーション祭」で誕生し、現在も滋賀県イメージキャラクターとして活躍を続ける「キャプフィー」を「マスコットキャラクター」とするとともに、「キャプフィー」と一緒に活躍する「関連キャラクター」を新たに設けることとし、そのアイデアを募集します。

### 2 募集内容

- (1) 「キャプフィー」と一緒にマスコットキャラクターとして活躍する「関連キャラクター」のアイデア（“デザイン” “愛称”）を募集します。

関連キャラクターとは… 「キャプフィー」とともに両大会を盛り上げる存在であり、デザインの的にも親和性・類似性のあるキャラクターです。基本的には「キャプフィー」とセットでマスコットキャラクターとして活用します。

- (2) 「参考」に記載の「キャプフィー」のイラストやプロフィール、誕生の経緯を参考に、「関連キャラクター」のアイデアを考えてください。
- (3) 「関連キャラクター」は「キャプフィー」同様、滋賀県にゆかりのあるキャラクターで、両大会の発信はもとより、滋賀県の魅力を発信できるキャラクターとします。
- (4) デザインについては、次の 3 点に適するものとします。
- ① 競技やボランティアなど、様々なポーズへの平面的なデザイン展開ができること。
  - ② ぬいぐるみの製作など、立体化を想定したデザインであること。
  - ③ 着ぐるみを製作した場合、ダンスや体操などの動きができること。
- (5) 愛称については、分かりやすく親しみの持てるものを考えてください。
- (6) デザインおよび愛称の説明や、そのキャラクターが「キャプフィー」とどう関係のキャラクターであるのか、そのキャラクターがどんな経緯で登場することとなったかなどの「ストーリー」についても、併せて考えてください。

### 3 応募資格

制限はありません。

#### 4 募集期間

平成 28 年 10 月 17 日（月）～平成 28 年 12 月 26 日（月）※当日消印有効

#### 5 応募方法

- (1) アイデアは、指定の応募用紙の所定の欄に、“デザイン”“愛称”を記入し、提出してください。ただし、デザインについては、別で A 4 判(縦 297 mm×横 210 mm)の白紙を縦長に使用して応募いただいても結構です。
- (2) “デザイン”“愛称”と併せて、そのキャラクターが「キャプティフー」とどういう関係のキャラクターであるのか、そのキャラクターがどんな経緯で登場することとなったかなどについては、応募用紙の「ストーリー」の欄に記入し、提出してください。
- (3) デザインの彩色は自由です。ただし、グラデーション（色を段階的に変化させること）は不可とします。
- (4) 次のいずれかの方法により、下記「9 応募・問合せ先」へ応募してください。  
なお、応募に係る費用は、応募者の負担とします。
  - ① 郵送・持参  
※デザインを応募いただく場合は、折れ曲がらないように注意してください。
  - ② 電子メール  
※Word形式またはPDF形式で、サイズは5MB以内としてください。
- (5) 応募の際、郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号、職種（学生は学校名、学年）を明記してください。
- (6) アイデアは、自作かつ未発表のもので、応募者本人のオリジナルのものに限ります。また、同一アイデアを他のコンテストに応募したり、各種媒体に使用したりしないものとします。
- (7) 一人何点でも応募できます。ただし、それぞれ異なるアイデアに限ります。
- (8) デザインをデジタルデータで作成している場合は、そのデータの提出をお願いすることがあります。

#### 6 審査および発表

- (1) 開催準備委員会広報・県民運動専門委員会において審査し、採用アイデアを決定します。  
採用者は直接本人に通知するほか、報道機関などに発表します。
- (2) 決定は平成 29 年 4 月頃を予定しています。また、表彰については、開催準備委員会総会  
の場で行う予定ですが、別途採用者に通知します。
- (3) 応募いただいたアイデアは、加筆・修正等を行った上で、採用する場合があります。
- (4) 審査の過程において、デザインとセットで応募いただいた愛称と異なる愛称を採用することがあります。

## 7 賞

- (1) デザイン部門 最優秀賞 15万円(1点)  
優秀賞 3万円(数点)
- (2) 愛称部門 最優秀賞 5万円(1点)

※愛称部門では、同一のアイデアがあった場合、抽選で最優秀賞を決定します。ただし、デザイン部門の最優秀賞受賞者の考案した愛称が採用となった場合は、同一人物の2部門受賞とし、抽選は行いません。

※採用者が中学生以下の場合には、賞金に代えて賞金相当額の図書カードを贈呈します。

## 8 その他

- (1) 採用したアイデアの著作権(著作権法第27条および第28条に規定する権利を含む)、商標権その他一切の権利は、開催準備委員会または滋賀県に帰属します。また、応募者は、採用されたアイデアに対し、著作権者人格権に基づく権利行使は行わないこととします。
- (2) 応募いただいたアイデアについて、著作権等に関わる問題が生じた場合は、全て応募者の責任となります。
- (3) 応募いただいたアイデアは返却しません。
- (4) 住所、氏名、電話番号等の個人情報については、本事業実施に関わる事務以外には使用しません。
- なお、入賞者の氏名および住所(市区町村名)、職種については原則公表します。
- (5) 募集の規定に違反したものは、審査の対象となりません。後日違反が判明した場合には、入賞を取り消すことがあります。
- (6) アイデアを応募した時点で、この募集要項の記載事項に同意したものとします。

## 9 応募・問合せ先

〒520-8577 滋賀県大津市京町四丁目1番1号

第79回国民体育大会・第24回全国障害者スポーツ大会滋賀県開催準備委員会事務局  
(滋賀県県民生活部スポーツ課国体・全国障害者スポーツ大会準備室内)

マスコットキャラクター募集係

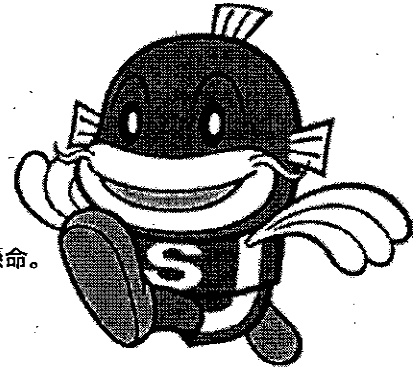
電話: 077-528-3321 e-mail: kokutai@pref.shiga.lg.jp

参考

(1) 県イメージキャラクター「キャプフィー」

【プロフィール】



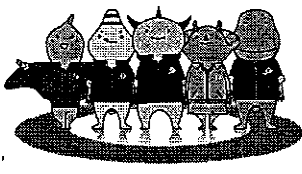



- ・ 出身地は琵琶湖の竹生島付近。
- ・ 仕事は「滋賀県」と「滋賀のスポーツ振興」のPR。
- ・ 性別は不明だが、自分のことを「ぼく」と呼ぶ。
- ・ 子ども好きで人を楽しませることが大好き。
- ・ 性格は、どんくさいわりにチャレンジ精神がおう盛で何事にも一生懸命。
- ・ タンクトップの『S』は「滋賀県」「スポーツ」の頭文字。



【誕生の経緯】

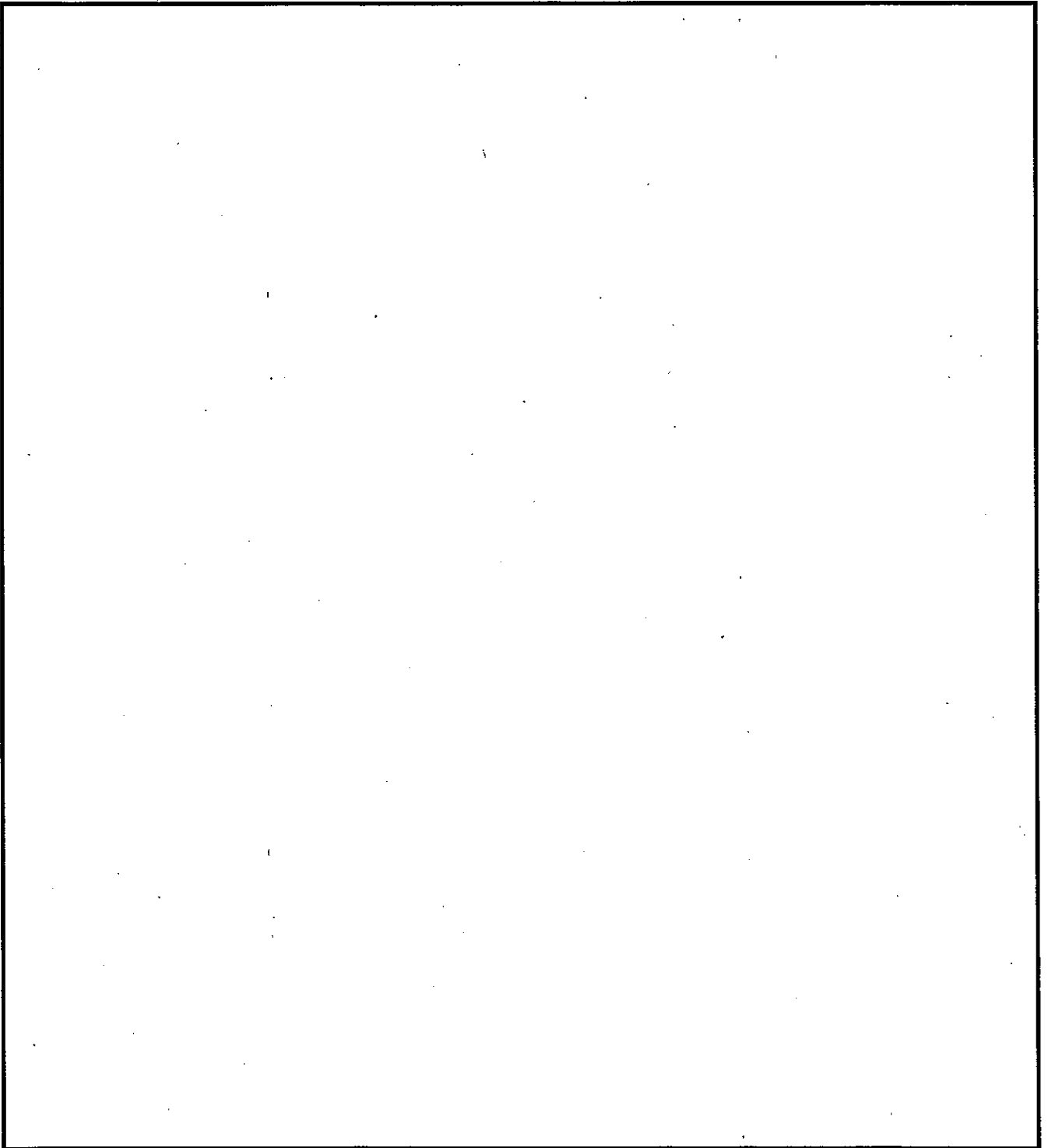
- ・ 2008年10月に滋賀県で行われた「第21回全国スポーツ・レクリエーション祭『スポレク滋賀2008』」のマスコットとして誕生。
- ・ 琵琶湖固有種であるビワコオオナマズをモチーフにしたもので、ナマズの英名『キャットフィッシュ』から命名。

(2) 先催県の大会マスコットキャラクター

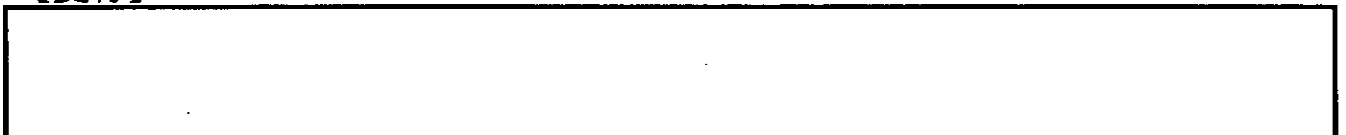
開催県	岩手県	愛媛県	福井県
開催年	2016年	2017年	2018年
マスコットキャラクター	 わんこきょうだい	 みきやん	 Dinoはびねす
開催県	茨城県	鹿児島県	三重県
開催年	2019年	2020年	2021年
マスコットキャラクター	 いばラッキー	 ぐりぶファミリー	 とこまる

# 第79回国民体育大会・第24回全国障害者スポーツ大会 マスコットキャラクター アイデア応募用紙

【デザイン】



【愛称】



【ストーリー】（“デザイン”や“愛称”の説明のほか、「キャプティフ」とどう関係のキャラクターなのか、そのキャラクターがどんな経緯で登場することとなったかなどを記入してください。）


【注意事項】

- ・アイデアは、加筆・修正等を行った上で、採用する場合があります。
- ・審査の過程において、デザインとセットで応募いただいた愛称と異なる愛称を採用することがあります。

■以下の項目にご記入ください。

お名前		年齢	歳
ご住所	〒 -		
電話番号	( )		
ご職業	小学生以下 ・ 中学生 ・ 高校生 ・ 大学生 ・ 社会人 ・ その他 (いずれかに○をつけてください。)		
	職種または学校名・学年 ( )		

【応募・問合せ先】

〒520-8577 滋賀県大津市京町四丁目1番1号

第79回国民体育大会・第24回全国障害者スポーツ大会滋賀県開催準備委員会事務局  
(滋賀県 スポーツ課 国体・全国障害者スポーツ大会準備室内) マスコットキャラクター募集係

電話:077-528-3321(直通) / e-mail:kokutai@pref.shiga.lg.jp



## マスコット選定に向けた今後のスケジュール

9月8日	第5回広報・県民運動専門委員会 →マスコット選定方針決定（+選定部会設置要綱の決定および部会委員の選出、募集要項の決定） ※「キャプフィー」を大会PRキャラ(仮)として、広報等で活用開始
------	---



時期	選定作業	備考
9月中旬 ～下旬	募集チラシ・ポスター 作成(1ヶ月半)	決定報告を行う(第5回総会)までの間は、「キャプフィー」単体を大会広報等で活用
10月	↓ 第1回マスコット選定部会 →審査要領の決定	
11月	↓ 配付(11月～)	
12月	↓ アイデア募集 (10月17日～12月26日)	
平成29年 1月	応募アイデアの事前確認 (部会委員)	→ 部会開催までに、各部会委員が応募 アイデアから数点を選定 → 候補作品集として、その中から部会 で候補作品(5点程度)を選定する。
	第2回マスコット選定部会 → 応募作品の審査、候補作品の選定	
2月	第6回広報・県民運動専門委員会 → 候補作品の確認	→ 部会で選定した候補作品を確認いた だき、アイデアの組合せ等を審議。
3月	商標登録調査 (弁理士に依 頼)	→ 候補作品のデザインを、「キャプフィー」 のデザインや設定との親和性を高める ため、リライトを行う。
	「キャプフィー」考案者による候補作品の リライト作業(1か月半程度) ※併せて、大会仕様の「キャプフィー」のコ スチューム考案を依頼	
4月	選定過程において、より多くの方の意見を反映できる 機会の設定(検討中)	
	第7回広報・県民運動専門委員会 → (入賞作品+) 大会マスコット決定	→ リライト後のデザインをふまえ、候補作 品を再度確認。→ 入賞作品を選定
5月	<b>開催準備委員会第5回総会 → マスコット決定報告</b>	
6月		